



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: [WiP] King of The Demimonde - Abus de Glow page 5**

**Subject: Re: [WiP] King of The Demimonde - Premier texturing**

Posté par: lobinix

Contribution le : 5/6/2006 13:33:33

Citation :

WizardNx a écrit :

Ramp Shaders en Add et Factor à 0.5 pour le vert.

Texture blend (sphere) coord Z00 sur le canal emit pour le blanc.

Jposterai un blend si ca te branche :)

desol un peu en retard mais j'ai pas bien compris tu m'envoyer ton blend se serai sympa

(et surtout s'a m'aidera

)

merci