



Forum: Le coin des geeks

Topic: I7 ou quoi !?

Subject: Re: I7 ou quoi !?

Posté par: lapineige

Contribution le : 6/12/2014 14:51:03

Ah ok. Je n'avais pas saisi que tu parlais de la scène 3D.

Petite précision, il n'y a pas d'accès disque quand tu navigue dans ta scène 3D. Ensuite la taille du fichier ne reflète absolument pas la quantité de ram utilisée, qui est bien plus importante (de base quelques Mo, alors que de petits fichiers pèsent quelques dizaine de Ko). Si le besoin en Ram dépasse la quantité dispo, ça crash purement et simplement.