



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Un petit délire: Blender Pong

Subject: Re: Un petit délire: Blender Pong

Posté par: GFA-MAD

Contribution le : 5/6/2006 17:24:59

Oui, oui bien sûr, c'est une très bonne idée de vouloir le remettre au gout du jour ! On pourrait par exemple:

- Utiliser deux écrans splittés
- Faire tout en 3D
- Mettre des sons
- Et avec la vitesse de la raquette influencer le renvoi de la balle.

Il y a tant à faire avec ce satané Blender....

GFA-MAD

PS: Pas de carte 3D. Mon pauvre ami !