



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Grouper des objets dans blender arrrgh comprend pas!**

**Subject: Re: Grouper des objets dans blender arrrgh comprend pas!**

Posté par: Y\_car

Contribution le : 11/12/2014 13:44:00

Si tu sélectionnes tes objets et que tu fais Ctrl+G, ils seront ajoutés dans un nouveau groupe.

Dans l'onglet Object du panneau Properties, tu as tous les groupes dans lesquels est ton objet. De là, tu peux ajouter des éléments aux groupe avec "Add to Group", ou supprimer du groupe avec la croix.

La flèche (triangle noir) te permet de sélectionner les éléments du groupe ou de supprimer le groupe.

Ctrl+Shift+G te permet d'ajouter tous les éléments sélectionnés dans un des groupes auquel appartient le dernier objet sélectionné (objet Actif quoi).

Tu peux aussi utiliser Ctrl+Alt+G pour enlever un objet d'un groupe.