



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Un petit délire: Blender Pong**

**Subject: Re: Un petit délire: Blender Pong**

Posté par: GFA-MAD

Contribution le : 5/6/2006 20:48:13

Tiens, ça fait plaisir de voir que tu laches pas le Game Engine Zanidip. Tu fais un Tetris ? J'ai du rater des posts, va falloir que je vois ça !

Pour tout ceux qui trouve que la balle va trop vite, et bien...Heu comment dire.... Ca se joue à deux en fait ! Et comme le but est de faire des parties rapides, ben ça doit pas durer longtemps.

J'ai testé le jeu avec mon fils (7 ans) et ma femme. Donc à deux la vitesse ne pose pas trop de problème.

C'est bizarre que sous Linux ça fonctionne pas. A moins que ça vienne du fait que Python 2.4 n'est pas installé (J'utilise juste la librairie random en plus de GameLogic.)

Bon, en tout cas ça me donne envie d'aller un peu plus loin dans le domaine, juste pour rire...

GFA-MAD