



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: tracking vidéo : je bloque à la fin du tuto**

**Subject: Re: tracking vidéo : je bloque à la fin du tuto**

Posté par: edddy

Contribution le : 18/12/2014 10:03:27

on est plus du tout dans le tracking là  
mais bon

le plus simple: tu fais un système de particules qui explose et tu joue ton anime à l'envers  
ou alors tu peux utiliser un système de particules "keyed"

tu dois créer 2 objets avec chacun un système de particules  
dans l'onglet physics du sys de part. tu as l'option keyed  
tu mets dans les keys le système de ton objet et celui du deuxième, les particule de l'un iront à  
l'emplacement des particule du deuxième  
<https://www.youtube.com/watch?v=SbQ3MMUaxLU>