

**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives****Topic: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.****Subject: Re: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.**

Posté par: Anarchy62

Contribution le : 22/12/2014 16:18:51

Salut,

Je vous présente quelques images du premier niveau de mon jeu. Divisé en 3 pièce et un couloir extérieur.

Je pense retravailler les effets de lumières avec un code permettant l'émission de matériaux calculé en 3D et ingame comme on peut voir régulièrement dans les jeux nouvelles générations. Il me manque les ombres à baker sur les tables, mais j'attends d'avoir placé les divers objets. Aussi, le plafond (ou ciel) de mon environnement que je suis en train de faire. Enfin que de boulots en perspective même si je pense déjà avoir bien avancé ;)





