



Forum: Questions & Réponses

Topic: [MODELISATION] Comment créer une face a partir de plusieurs points ????

Subject: Re: [MODELISATION] Comment créer une face a partir de plusieurs points ????

Posté par: ebrain

Contribution le : 6/6/2006 12:40:32

Wi en effet dans blender tu peux créer une face en sélectionnant un certain nombre de points puis en appuyant sur la touche F.

Tu peux créer des tris (3 points) et des quads (4 points). Pour laisser blender remplir tout seul une surface convexe à partir d'une multitude de points coplanaires, c'est SHIFT-F

.

@+