



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Coupe à 45 degrés**

**Subject: Re: Coupe à 45 degrés**

Posté par: Bjo

Contribution le : 6/6/2006 12:59:58

Pourquoi pas Knife, mais ça va être dur de bien le faire à 45°

Sinon, avec les Opération Booléennes :

Tu as ton profilé

Tu fais un cube avec un coté que tu modifie pour 45° :

—

| / Tu vois le truc ??? Puis tu place ton profilé comme tu veux le coupé !

La tu sélectionne les 2 Mesh ! (oups, c'en est bien ??)

Puis un coup de W->Booleene->Difference !

Et normalement c'est bon !