



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Objet-Relations-Calques (Object-Relations-Layers)**

**Subject: Re: Objet-Relations-Calques (Object-Relations-Layers)**

Posté par: Philelopez

Contribution le : 4/1/2015 13:18:51

Tu ne m'as pas compris, sur l'image il y a deux GPUZ de lancer, un pour chaque CG. Regarde le deuxième GPUZ (celui de droite est pour la deuxième CG), sa VRAM est dédiée mais utilisée par Blender. Au total 5379Mo sont utilisés.

Sur d'autres tests, il a utilisé plus de 7Go mais quand est plus de 8Go, il plante...