



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Objet-Relations-Calques (Object-Relations-Layers)**

**Subject: Re: Objet-Relations-Calques (Object-Relations-Layers)**

Posté par: lapineige

Contribution le : 4/1/2015 13:27:18

Oui plus de 8Go ça plante, si on suit ton calcul, puisque chaque carte ne peut pas dépasser 4Go, et que tout cumulé ça fait 8Go. Sauf que ça ne se cumule pas pour Blender.

Mais teste avec un scène qui utilise 7Go de RAM en rendu CPU.

Ça va cracher sur la CG.

Idem avec une scène de 5Go sur une carte ou sur les deux, ça ne marchera pas.