



Forum: Questions & Réponses

Topic: Objet-Relations-Calques (Object-Relations-Layers)

Subject: Re: Objet-Relations-Calques (Object-Relations-Layers)

Posté par: Philelopez

Contribution le : 4/1/2015 13:32:19

Attention, la deuxième CG, c'est de la mémoire dédiée, donc une extension de la première CG...

J'ai une centaine d'objets en jeu, c'est peut-être pas pareil que si tu as un seul objet... c'est à voir...