



Forum: Questions & Réponses

Topic: Coupe à 45 degrés

Subject: Re: Coupe à 45 degrés

Posté par: GFA-MAD

Contribution le : 6/6/2006 18:12:52

Bon, c'est vrai que sous Blender les booléen c'est pas encore ça ! Des fois ça rame ou bloque sans trop savoir pourquoi. Et pis des fois ça passe.

Le knife semble être une bonne solution:

- Tu crée ton objet
- Tu le coupe à 45 avec le knife (aide toi de la grille)
- Tu supprime les points qui ne t'intéressent pas
- Si tu veux fermer la partie que tu as coupé: Selectionne les et Shift+f

Voilou

GFA-KNIFE