

**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)****Topic: club Blender en collège/lycée****Subject: Re: animation d'un coucou**

Posté par: busanga

Contribution le : 16/1/2015 10:10:53

Salut,

Bon ça a pas l'air de vous passionner mon truc, mais voici encore un rendu. J'ai changé la direction de l'éclairage pour que ce soit plus cohérent avec les reflets.



L'image va en rester là pour ce qui est du club, je vais occuper les deux séances restantes à leur montrer 2-3 choses qu'on n'a pas utilisées dans ce projet (particules, clés d'animation, physique...).

Par contre, même si c'est déjà un de mes travaux les plus aboutis, il y a encore pas mal de choses qui peuvent être améliorées alors je compte poursuivre le projet en WIP.

D'abord voici [la photo dont je me suis inspiré](#). Je ne cherche pas forcément à reproduire à l'identique. Dans les choses que je vais modifier :

- décaler le point de vue sur la gauche, plus "rasant" par rapport au mur
- remplir la scène sur la droite (tableau, plante, porte ?)

Vos avis ?