



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: club Blender en collège/lycée

Subject: Re: animation d'un coucou

Posté par: busanga

Contribution le : 16/1/2015 11:05:09

Merci pour vos retours positifs, ça rassure.

Voici le rig complet, j'ai moi-même appris beaucoup là-dessus avec cette expérience :

La trotteuse suit un Bezier Circle (via un empty qui est peut-être pas nécessaire, je m'en rends compte maintenant) et donne le rythme de toute l'animation (l'aiguille des minutes, et les os moteur-coucou et moteur-pendule).

Et effectivement, il faudra que je prenne en compte les questions d'échelle (je crois qu'un pendule qui bat 1 fois par seconde doit faire dans les 23-24 cm si mes souvenirs de physique sont bons...)