



Forum: Questions & Réponses

Topic: Objet-Relations-Calques (Object-Relations-Layers)

Subject: Re: Objet-Relations-Calques (Object-Relations-Layers)

Posté par: Philelopez

Contribution le : 16/1/2015 11:05:55

Pas si bordélique que ça

Je comprend mieux pourquoi c'est compliqué de jongler avec un tas d'intermédiaires.

Par exemple avant le DMA puis l'Ultra-DMA, il y avait aussi ce passage obligé par le CPU qui ralentissait considérablement le transfert des données.

Comme tu dis dans ton dernier paragraphe sur l'accès direct au contrôleur mémoire, devrait améliorer les choses.

Il y donc un espoir pour qu'un jour on puisse utiliser plusieurs cartes graphiques comme "un seul homme".

Je te remercie encore pour ces détails