



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Objet-Relations-Calques (Object-Relations-Layers)**

**Subject: Re: Objet-Relations-Calques (Object-Relations-Layers)**

Posté par: lapineige

Contribution le : 16/1/2015 16:52:54

Oui parait-il que les xbox one et ps4 profitent d'une architecture unifiée.

Pour les cartes de raytracing, ça arrivera peut être, mais lentement.

Cycles est encore jeune et manque d'optimisation.

Typiquement LuxCore utilise l'adaptative sampling, alors qu'il arrive à peine dans Cycles (avec des boosts de 20 à 80% selon les scènes, en général je suis à 50%).