



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: club Blender en collège/lycée

Subject: Re: club Blender en lycée - 2ème projet : un monocycle [page 3]

Posté par: busanga

Contribution le : 29/1/2015 6:51:48

Salut,

Pour éviter le mouvement brusque que je mentionnais, j'ai retiré la contrainte Limit Rotation sur l'os inclinaison. Je l'avais mise pour éviter que le monocycle ne penche en arrière. J'ai réglé ce problème autrement, en décalant (avec le paramètre Offset) l'empty du haut (empty-track) sur sa trajectoire pour qu'il soit en avance sur celui du bas. Ca donne mieux.

De toutes façons, je risque d'être confronté à un autre problème : faire rouler sans glisser la roue sur la trajectoire. J'ai fait un test avec une rotation uniforme de la roue, ça semble pouvoir faire illusion, mais si je vois que ça n'est pas satisfaisant, je me rabattrai sur une trajectoire circulaire (ce qui, au niveau des calculs, sera par ailleurs beaucoup plus abordable pour des élèves de collège-lycée).