



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Cadavre Exquis**

**Subject: Re: Cadavre Exquis**

Posté par: romainf

Contribution le : 8/6/2006 9:31:40

Le script pourrai etre sympa, mais on part avec une scène de départ, exemple ici le canapé, qui pourrai etre transformer aussi donc :/  
Mais bon c'est pas ce qui nous coute de supprimer un mesh pourle remplacer par un cube nan plus

ps : c'est juste un jeu, pas la peine de se prendre la tête dessus