



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Subject: Re: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Posté par: Anarchy62

Contribution le : 8/2/2015 19:42:54

Bonsoir tout le monde,

J'ai arrive à un moment décisif dans la création de mon jeu et j'ai besoin de vos avis respectifs.

Je me suis occuper depuis tout ce temps bien plus à l'aspect graphique, modélisations, textures et au rigging, skinning, animations etc...

Maintenant que mon seul et unique personnage principal a pris forme, il est prêt à l'utilisation, modélisé, texturé, skinné et riggé (cycle marche, cycle course, cycle sans action en combat et hors combat) j'aimerais commencer à m'atteler à l'intelligence de monde jeu et à la programmation.

Là où j'ai besoin de conseils, c'est pour savoir ce que je peux concrètement faire avec les briques logiques. Assez simplement et facile à exécuter. Ouvrir une porte automatique, la fermer, ouvrir un coffre et le fermer, un menu interactif, une caméra suivant une courbe et ciblant le personnage etc... Ce genre de trucs. Tout ce qui concerne la promenade d'un personnage dans un environnement. Les combats je verrais en dernier lieu.

Mon but est de faire un maximum de choses avec les briques logiques et ensuite apprendre sérieusement le python et le BGE.

Je suis preneur de toutes suggestions :)