



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Suggestions d'améliorations du BGE.

Subject: Re: Suggestions d'améliorations du BGE.

Posté par: Map

Contribution le : 13/2/2015 20:50:50

Oui mais le titre était pas très parlant et puis celui qui l'a publié a rien foutu pour l'instant (oups

, en fait je suis en plein déménagement du coup j'ai pas autant de temps que je le souhaiterai à consacrer à blender)

Quoi qu'il en soit c'est une bonne idée de faire un topic dédié à ça qui concerne tout le monde

Parce que même ceux qui ne peuvent pas dev en c++ ou python pour améliorer directement blender mais qui souhaitent aider au dev ont la capacité de trouver des articles ou dossier sur points techniques et proposer des idées utiles.

Enfin bref, le topic est utile et je vais en profiter pour rajouter une question

Quelle(s) partie(s) du moteur vous semble prioritaire ?