



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Un petit délire: Blender Pong**

**Subject: Re: Un petit délire: Blender Pong**

Posté par: GFA-MAD

Contribution le : 8/6/2006 16:19:00

Pour WizardNx:

C'est vrai que des fois c'est un peu bancal YouSendIt....Mais le coup d'après ça fonctionne. Ils doivent avoir beaucoup de requêtes.

Pour Meltingan:

Cool ton jeu de caisse ! Et pis sans une ligne de code en plus. Avec Bullet, il est possible en plus de simuler une voiture et façon encore plus précise maintenant. Je ne me suis pas trop penché dessus, mais ça demande du boulot.

Le seul truc avec le GE, c'est que pour faire une création qui va loin, il faut coder en python, il n'y a pas le choix je pense. C'est pour cela que j'ai fait ce pong: Montrer les bases du Python/Blender.

Bon, je vais commencer à travailler sur ma nouvelle idée. Demandera plus de boulot...

Allez, A+. Et ne lâchez pas le GE, son avenir est des plus radieux.

GFA-MAD