

Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Mes essais avec Cycles

Subject: Re: Mes essais avec Cycles

Posté par: kagi

Contribution le : 27/2/2015 4:39:26

Deuxième rendu:



Cette fois, c'est un peu plus ciblé: une scène d'intérieur avec des objets et un petit jeu de lumière.

Rendu en Path Tracing avec Samples variables, de gauche à droite à cause des 2 lampes qui bouffent du temps de rendu.

La scène sans le personnage a bien mis 9 minutes à se calculer pour 3000 samples, alors que le personnage sans les cheveux a mis presque 8 minutes pour 5500 samples ...à cause du SSS. Les cheveux et le yeux ont eu besoin que de 1000 samples pour être propres. Temps total de rendu: 14 minutes 32 avec mes 4 GTX970.

Les cheveux ne sont pas travaillés sur cette image. Ils devraient être plus glossy et moins sombres. Et il faut que je voie pourquoi j'ai des zone ultras sombres sur le personnage.