



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic: Mes essais avec Cycles**

**Subject: Re: Mes essais avec Cycles**

Posté par: lapineige

Contribution le : 27/2/2015 7:07:54

Citation :

Et il faut que je voie pourquoi j'ai des zone ultras sombres sur le personnage.

Un manque de rebonds ?

Puisque tu as plusieurs lampes, fait un test avec le branched path tracing et le sample all light (avec moins de samples pour le test, normalement cette option devrait te permettre de réduire les samples).

Si besoin oublie pas le clamp.

Tu as viré les caustiques ? Les deux objets en verres en bas à gauche n'en projettent pas apparemment.