



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Suggestions d'améliorations du BGE.

Subject: Re: Suggestions d'améliorations du BGE.

Posté par: barbapapa

Contribution le : 27/2/2015 7:25:44

Salut!

Merci pour ton travail pour le bge (j'ai vu que tu avais commencé à attaquer à certains bugs sur <http://git.blender.org/gitweb/gitweb.cgi/blender.git/log/>). C'est cool!

Comme suggestion d'amélioration du bge, je trouverais ça bien de pouvoir plus personnaliser les matériaux et les textures en temps réel. Tu avais parlé de ce patch <https://developer.blender.org/D511> de moguri, ça serait cool qu'il soit enfin intégré au trunk (je ne sais pas ce qui retarde son intégration), mais ça serait bien aussi, si on pouvait changer les options de textures (influence> diffuse, shading, specular, geometry) en temps réel.

Je ne sais pas du tout si c'est compliqué à faire...

En tout cas, un grand MERCI pour ton implication dans le développement de Blender!