



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Mes essais avec Cycles

Subject: Re: Mes essais avec Cycles

Posté par: kagi

Contribution le : 27/2/2015 9:58:05

Citation :

lapineige a écrit:

Un manque de rebonds ?

Puisque tu as plusieurs lampes, fait un test avec le branched path tracing et le sample all light (avec moins de samples pour le test, normalement cette option devrait te permettre de réduire les samples).

Si besoin oublie pas le clamp.

Tu as viré les caustiques ? Les deux objets en verres en bas à gauche n'ont pas projeté apparemment.

Oui, un manque de rebonds diffus probablement. Le problème est que si je les augmente, ces zones deviennent moins sombres mais en revanche elle deviennent "lumineuses" dès que les surfaces sont trop proches l'une de l'autre... Alors je vais garder 1 ou 2 rebonds diffus, pas plus. En jouant avec les paramètres de AO, j'ai pas franchement réussi à corriger le soucis non plus.

Je suis en train de tester le Branched Path Tracing et j'ai réussi à au moins diviser le temps de rendu de l'image finale par 2.

Pour les caustiques, ils sont activés mais si y en a pas, ben j'y peux rien...

Citation :

Megeon a écrit:

D'ailleurs je doit ajouté que kagi la rendu plus "chaste"

Si tu savais...