



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Un toutou dans les bois

Subject: Re: Un toutou dans les bois

Posté par: Armydesign

Contribution le : 19/3/2015 23:03:10

Coucouuuu tout le monde

Voilà j'ai fait le corps du papillon,

bon il a subit un peu de changement OGM . J'ai envie d'ajouter un peu de féerie dans la créa

je ne me suis pas plus attardé dessus car ce papillon sera pas très gros, je me suis quand même amusé le début de la robe et essayer des particules mais c'est à revoir car là ça ressemble plus à un largage de pixels bleus, la fée clochette a surement des erreurs de proportion et de rigging mais vu sa taille final.

Maintenant le but est d'arriver à faire un cloth collision avec la robe, ça part en sucette pour l'instant donc je fais des essais avec des tutos. Puis de faire un dégagement d'énergie potable avec les particules