



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Export (inventor) / Import (blender)**

**Subject: Re: Export (inventor) / Import (blender)**

Posté par: Foxtrott

Contribution le : 20/3/2015 7:34:27

Merci pour vos réponses !

J'ai essayé et le format stl fonctionne, et cela fait effectivement des triangles.

Le problème est que mes cylindres se retrouvent bien carrés.

Exemple .. j'ai créé un stylo sous Inventor. Donc avec toutes les pièces (une dizaine).

Je l'ai exporté en une fois.. donc cela m'a donné un seul objet sous Blender..

Donc les cylindres très carrés avec les bords de triangles qu'il me crée.. mais comme ce n'est qu'un objet, si je lisse, les arêtes qui devraient rester droites se lisent aussi..

Je vais essayer d'exporter chaque pièce.. mais ce sera un peu lourd.. et surtout

l'assemblage dans Blender sera pas précis.