



Forum: Questions & Réponses

Topic: Export (inventor) / Import (blender)

Subject: Re: Export (inventor) / Import (blender)

Posté par: Foxtrott

Contribution le : 20/3/2015 7:57:57

Alors j'ai essayé d'exporter en plusieurs pièces, j'avais soucis que l'assemblage des différentes pièces poserais un problème mais il n'en est rien.. L'export prends aussi en compte la position dans le monde.. donc chaque pièces se retrouvent à leurs places..

Maintenant je fais quoi avec tous ces triangles ?

Il faut que je les convertissent ? Il y a une méthode à adopter ?