



Forum: Questions & Réponses

Topic: Export (inventor) / Import (blender)

Subject: Re: Export (inventor) / Import (blender)

Posté par: Megeon

Contribution le : 20/3/2015 8:35:28

la base des logiciels comme inventor ou SW (je suis pas fan d'inventor) ce n'est pas des triangles (on bosse pas en surfacique) mais des tétraèdres (on bosse en volumique) certes c'est un volume constitué de triangle, mais je tenais à préciser