



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Les dialogues et le tour par tour dans BlenderGame

Subject: Re: Les dialogues et le tour par tour dans BlenderGame

Posté par: lascapi

Contribution le : 10/6/2006 10:04:02

Yes, cool. Pour l'instant je n'ai fait que jouer avec et j'ai pas eu le temps de regarder le code, mais c'est déjà bon.

Il y a une grosse différence entre le niveau faible et bon. Et ça se voit à la rapidité de jeux. Immédiat au niveau faible Un peu plus long au niveau Fort.

C'est vrai que l'aspect ne rend pas justice à ton travail de programmation....

Ça te dérange si quelqu'un arrange un peu ça ? (question rhétorique, je pense bien que tu seras d'accord.

)

Yo, toujours fan de programmation même si je n'en fait plus.