



***Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives***

**Topic: Les dialogues et le tour par tour dans BlenderGame**

**Subject: Re: Les dialogues et le tour par tour dans BlenderGame**

Posté par: Kaal\_le\_Saint

Contribution le : 10/6/2006 10:25:36

Oui c'est vrai que c'est sympa, mais en niveau "devine machin truc", ça rame beaucoup...

Et puis c'est pas très attrayant, et c'est assez statique.

Un W.I.P. qui promet.