



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Les dialogues et le tour par tour dans BlenderGame

Subject: Re: Les dialogues et le tour par tour dans BlenderGame

Posté par: Fadge

Contribution le : 10/6/2006 11:05:24

Pas mal j'ai testé c'est cool. Si tu veux, je peut te faire une mod. Il faut que tu me dise comment je dois la faire (je m'y connais pas du tout en programmation). J'imagin que ça doit être en Low Poly, sans lissage. Mais si je dois mettre des objets à des endroits précis ...