



Forum: Questions & Réponses

Topic: simulation fluide : quantité limitée ?

Subject: simulation fluide : quantité limitée ?

Posté par: Marty69

Contribution le : 15/4/2015 20:52:11

Hello,

Je suis plutôt débutant. Je travaille avec blender 2.7.4 sous OSX Mavericks.

Je cherche à remplir une forme avec un fluide. Pour cela j'ai :

- un plan de type fluide Inflow
- un cube de type fluide Obstacle dans lequel je met mon inflow
- le tout englobé par un cube de type fluide Domain

J'arrive bien à générer un fluide qui est généré du plan en $z = -1$

Le cube commence à se remplir... mais arrive un moment où le niveau du liquide ne monte plus mais continue quand même d'être généré par l'inflow. Tout se passe comme si il y avait une "fuite"...

si quelqu'un peut me dire ce qu'il se passe...

Merci à vous !