



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de déplacement dans la vue 3D

Subject: Problème de déplacement dans la vue 3D

Posté par: NyZen

Contribution le : 16/4/2015 12:43:54

Salut,

J'ai un petit souci avec Blender (version 2.73), je précise d'abord que je suis nouveau ici, donc j'espère ne pas être trompé de forum pour poster, et aussi je débute vraiment sur ce logiciel donc peut être que le problème est tout bête, ceci étant après avoir effectué quelque recherches j'ai pas trouvé de solutions (d'où ce topic)

Alors, voilà en fait, lorsque je modélise mes objets j'ai souvent tendance à déplacer le curseur sans le vouloir et du coup je fait le raccourcis clavier "Maj + C" pour le recentrer dans la vue, mais c'est là qu'est mon problème. En effet à chaque fois que je fais ce raccourcis clavier la caméra de déplacement (pas l'objet hein, la caméra "invisible" qui nous permet de nous déplacer dans la vue 3D) se met à tourner sur elle-même...

C'est assez dur à expliquer à vrais dire... En fait lorsque l'on lance Blender et que l'on se déplace dans la vue avec le raccourcis clavier "Alt + Clique Gauche" la caméra tourne autour de l'objet (le cube).

Sauf que lorsque je fais "Maj + C" la caméra de déplacement se met à tourner sur elle-même...Ce qui s'avère être plus qu'ennuyeux.

Du coup, c'est normal ou pas ? Y a-t-il moyen de régler ça