



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: mecha warrior demo

Subject: Re: mecha warrior demo

Posté par: Hook

Contribution le : 17/4/2015 16:18:42

J'ai testé, si j'ai bien compris il n'y a aucune animation, c'est balèze quand même le fait qu'il s'adapte aux pentes, j'aime bien, peut être un peu trop lent (après c'est peut être un choix parce qu'il est censé être immense).

Avec une fonction de tir ça pourrait être bien (j'ai aussi une autre fonction en tête mais c'est inspiré de halo, il lève son pied en l'air et le fracasse sur le sol

)

Voilà je sais pas si c'est vraiment ce que tu recherche pour les améliorations, mais sinon ça peut le faire dans une démo technique avec les textures, bruitages ..

Bonne continuation