



Forum: Questions & Réponses

Topic: simulation fluide : quantité limitée ?

Subject: Re: simulation fluide : quantité limitée ?

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 17/4/2015 16:26:10

Salut,

je ne suis pas certain de bien comprendre pourquoi, mais en inversant le sens de ton Inflow, le récipient se remplit jusqu'en haut. Évidemment l'effet n'est pas exactement le même, surtout au début de l'animation.

Une solution pourrait être d'animer le paramètre Inflow Velocity / Z : tu le laisses à -1 au début de l'animation, et une fois que le Inflow est "noyé" tu l'augmentes rapidement à 1.