



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: mecha warrior demo

Subject: Re: mecha warrior demo

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 17/4/2015 16:42:26

Salut,

ça fonctionne bien chez moi (avec la 2.74, sinon ça rame très méchamment).

Pouvoir tirer, c'est vrai que ça manque un peu pour le moment. On ne peut pas reculer, ni tourner sur place.

Tu pourrais rendre le terrain plus irrégulier pour qu'on remarque mieux que les pieds s'adaptent au sol. Après tout c'est un peu l'intérêt du système (par rapport à une animation classique).

Je vois que le script "trace est en brouillon, j'ai hâte de voir ce que ça va donner

En jouant avec la souris, la tête peut parfois (mais pas toujours) faire un tour complet sur son axe X.