



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: mecha warrior demo**

**Subject: Re: mecha warrior demo**

Posté par: stev

Contribution le : 17/4/2015 17:07:42

Pour mieux visualiser les déplacements aux sol j'ai placé un uv-Grid sur le matériel du sol.

<http://www.pasteall.org/pic/86885>

Entre autre, j'ai mis la réflectivité du sol à 0.

Transformé le Spot en Hemi avec une énergie inférieur à 1.

Dupliqué le Hemi et transformé ce dernier en Spot avec une énergie à 1.

Je pense que se serait bien si en jouant avec la molette de la souris, la caméra pivote autour du mecha.