



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: mecha warrior demo

Subject: Re: mecha warrior demo

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 18/4/2015 12:11:45

Citation :

sinon je suis étonner que cela marche avec d'autres version que la 2.74

Bin ça marche pas justement

Enfin ça se lance, mais la logique s'emballe et au bout de quelques secondes on tombe à 1 fps.

Citation :

pour les traces de pas a priori je vais utiliser ça: Je me doutais d'un truc dans le genre, vu ta question il y a quelques jours sur les UV (je m'étais bien cassé la tête dessus, sans résultat)