



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: faire un arpond dans blender game

Subject: Re: faire un arpond dans blender game

Posté par: panzergame

Contribution le : 1/5/2015 15:06:00

Avec des raycast en python du doit pouvoir connaitre la partie touché par ton harpon ou alors avec un collision callback. Après ça tu peux ajouter une contrainte physique entre ton objet et ton harpon (genre "point") et enfin tu déplace ton harpon.