



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: faire un arpond dans blender game

Subject: Re: faire un arpond dans blender game

Posté par: blenderit4

Contribution le : 1/5/2015 15:33:22

non accrocher le harpon n'est pas encore un problème mais c'est se faire attirer vers le harpon qui est le problème

dans un mouse look quand on tourne la tête déjà, on commence par un bug qui nous empêche de track un objet qui sort du edit objet (edit objet et replace mesh il y a plein de bug)

je veux rendre possible de tourner son corps tout en se faisant ejecter vers la cible