



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [WIP] Circuit porte conteneur

Subject: Re: [WIP] Circuit porte conteneur

Posté par: pierro_rapido

Contribution le : 14/5/2015 14:31:40

Hi,

J'essaie de rajouter un 2e véhicule qui serait contrôlé par un autre joueur. mais j'ai un problème avec un script python.

La voiture est basée sur ce blend :

http://www.tutorialsforblender3d.com/Game_Engine/Vehicle/blend/Vehicle_Start.blend

Ce qui est intéressant ce sont les 3 scripts qui l'accompagnent. "Carsetup", "powertrain", "suspension"

Je suis un tutoriel fourni dans le livre « créer vos propre jeu 3d avec le game engine » . Il est écrit qu'il est possible en dupliquant les voitures et en changeant les touches pour le pilotage d'avoir d'autres joueurs.

Il y a une modification à faire dans le script « carsetup » pour gérer plusieurs propriétaires des pneus, mais le code fourni ne fonctionne pas. Et...je ne connais toujours pas python.

Il faut créer une propriété dans game property par exemple « name » à chacune des voitures auquel on assigne une valeur (1,2,3...).

Et voici le code

```
def Tire_Objects():  
# tire names  
frontDriver = "TireFD" # front driver's tire  
frontPassenger = "TireFP" # front passenger's tire  
rearDriver = "TireRD" # rear driver's tire  
rearPassenger = "TireRP" # rear passenger's tire
```

ET le code avec modification

```
def Tire_Objects(name):  
# tire names  
frontDriver = name+"TireFD" # front driver's tire  
frontPassenger = name+"TireFP" # front passenger's tire  
rearDriver = name+"TireRD" # rear driver's tire  
rearPassenger = name+"TireRP" # rear passenger's tire
```

Alors erreur de syntaxe ? Si non quelqu'un peut-il m'aider ? Quelqu'un a-t-il le livre ?