



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [WIP] Circuit porte conteneur**

**Subject: Re: [WIP] Circuit porte conteneur**

Posté par: barbapapa

Contribution le : 15/5/2015 7:43:38

Salut!

Voici un .blend légèrement modifié pour utiliser plusieurs véhicules avec le même script:

<http://www.pasteall.org/blend/36065>

Tout ce que tu as à faire, c'est:

1) Nommer ton premier véhicule comme ça:

nom.000

et les roues du premier véhicule:

TireFD.000

TireFP.000

TireRD.000

TireRP.000

De cette façon, tous les futurs duplicatas seront appelés automatiquement: nom.001, TireFD.001 etc...

2) Dupliquer la voiture et les roues.

3) Modifier la fonction Tire\_Objects() du script carsetup.py (lignes 87 et suivantes) comme je l'ai fait.

4) Aller dans le troisième "state"/layer visible de la voiture dupliquée et changer les commandes pour avancer, reculer etc...

5) Au cas où, cocher le premier state/layer comme "Initial state".

Et je crois que c'est tout... Après tu n'as plus qu'à dupliquer la voiture et les roues et changer les commandes.

En espérant que ça puisse t'aider!