



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu de shoot 3ème personne en vue du dessus (à partir de page 25)

Subject: Re: Création d'un jeu en vue isométrique (et présentation au passage)

Posté par: Hook

Contribution le : 21/5/2015 16:26:51

Voilà un exemple, ce n'est pas vraiment de l'iso mais voilà ce que ça donne:

En vert le personnage, et en rouge des objets 3d, sinon les decors sont composé de 2 images, la première pour la couche sous le personnage et la seconde pour la couche au dessus(donc deux planes avec un au dessus du cube personnage et l'autre en dessous), et les collisions sont gérées avec un mesh carré invisible..La caméra est à 45 degrés en ortho, je te passe le blend, j'y ai laissé 2 calques ou il y a les 2 rendus, et le 3ème ou on peut tester ce que ça donne, tu comprendra je pense si tu prend le temps de le décortiquer
Bonne continuation

<http://www.pasteall.org/blend/36169>