



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu de shoot 3ème personne en vue du dessus (à partir de page 25)

Subject: Re: Création d'un jeu en vue isométrique (et présentation au passage)

Posté par: edddy

Contribution le : 21/5/2015 16:49:57

tiens, j'ai vu sur la page wikipedia d'LBA qu'un gars avait fait un "LBA Prequel"
j'ai cherché et xesf, le dev de ce projet,
a mis en open sources son moteur de jeu TwinEngine,
un moteur fait en rétroingénierie

<https://github.com/xesf/twin-e>

avec ça tu peux vraiment faire du LBA like

edit: ha, bien sûr faut aussi les outils de dev pour lui donner à manger à ce moteur, ils sont là

:

<http://sacredcarrot.xesf.net/programs.php>

edit2: et LBArchitect est là: <http://www.magicball.net/downloads/programs/development/lbarchitect>