



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu de shoot 3ème personne en vue du dessus (à partir de page 25)

Subject: Re: Création d'un jeu en vue isométrique (et présentation au passage)

Posté par: RatedJosh

Contribution le : 21/5/2015 17:41:14

Les gars, vous assurez! je vais zieuter tout ça tout à l'heure avec un peu plus de temps et de calme et m'étendrai un peu plus dans mon prochain post

edit:

Bon je n'aurais pas vraiment le temps finalement, j'ai juste pu tester ta technique Hooker95, vraiment quelle aide ton Blend! Merci

J'ai donc créé une scène de test avec les mêmes (enfin je crois) éléments de départ que toi, mais je ne comprends pas pourquoi mon cube ne prend pas en considération les collisions avec les objets des autres calques/layers.

Les meshes doivent être sur le même calque pour que les collisions marchent. Alors que dans ton Blend, non et je n'ai pas pu saisir pourquoi.

A suivre...

merci encore!