



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Les Game Property du Logic Editor.**

**Subject: Re: Les Game Property du Logic Editor.**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 22/5/2015 5:49:21

Salut,

le GlobalDict ça sert à tout ce qui est plus ou moins persistant. En gros c'est un endroit où stocker tout ce qui concerne le jeu en général, et pas une scène en particulier.

C'est vraiment [très facile](#) à utiliser.

Sans être dev, je crois que ça ressemble à une variable globale, en tout cas du point de vue du BGE.