



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Jeu de shoot 3ème personne en vue du dessus (à partir de page 25)

Subject: Re: Création d'un jeu en vue isométrique (et présentation au passage)

Posté par: Hook

Contribution le : 22/5/2015 15:49:55

Mince j'ai oublié que j'ai fait H pour caché le model de collision, rien a voir avec les autres calques, fait juste alt+H et il apparaîtra.

Bon blend