



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: [WIP] Circuit porte conteneur

Subject: Re: [WIP] Circuit porte conteneur

Posté par: pierro_rapido

Contribution le : 22/5/2015 16:33:58

Lol mais quel idiot !!!! Le problème était bien que la voiture n'était pas détecté quand elle passait prêt du checkpoint. En plus l'échelle de mon circuit est de 4x la taille réelle. En augmentant largement la valeur ça fonctionne parfaitement.

Pour le moment ça me convient mais vu que la piste est sur plusieurs niveaux et le fait qu'il y ai plusieurs trajet, je vais me tourner vers les checkpoints avec sensors collisions pour plus de précision.

Merci pour tous,

Je vais peaufiner tout ça, cette fois ci je vais pouvoir me démerder.